



Contribution ID: 82

Tür: Oral Presentation

## Çalışma Belleği Performansı Yüz Uyarınının Türüne Göre Değişir Mi? Yapay Zekâ Temelli Yüzlere Karşılık Gerçek Yüzler

18 Aralık 2024 Çarşamba 15:00 (30 dakika)

Yapay zeka temelli uyarılar aracılığıyla farklı sanal ortamların oluşturulması, insanların gerçekliği algılama biçimini ve sanal ortamlardaki uyarılarla etkileşim kurma şeklini değiştirmektedir (Kätsyri, 2018). Yapay zeka temelli sanal yüzler, görsel-uzaysal algılama, dikkat, çalışma belleği ve uzun süreli bellek gibi farklı bilişsel süreçlerin incelenmesinde sıklıkla kullanılmaktadır. Zaman ve maliyet açısından sağladıkları avantajlar, bu tür uyarıları, bilişsel süreçlerin incelenmesinde gerçek insan yüzlerine alternatif olarak öne çıkarmaktadır (Miller, 2023). İlgili literatürde, uzun süreli bellek performansının kullanılan yüz uyarılarının türüne (gerçek insan yüzü, yapay zeka temelli yüz) göre farklılık gösterdiği bildirilmektedir (Crookes ve ark., 2015). Buna karşın, bilindiği kadarıyla sanal ve gerçek yüz uyarılarının çalışma belleği performansı açısından karşılaştırıldığı bir çalışma bulunmamaktadır. Bilgilerin eş zamanlı olarak depolanmasını ve işlenmesini sağlayan çalışma belleği, karmaşık davranışların başarılı bir şekilde yürütülmesinin temelini oluşturmaktadır. Bu doğrultuda, mevcut çalışmanın temel amacı, çalışma belleği performansının gerçek ve yapay zeka temelli sanal yüzlere göre farklılaşıp farklılaşmadığını belirlemektir. Çalışmanın bir diğer amacı ise yüz uyarısının duygusal değerliğinin çalışma belleği performansına etkisini incelemektir. Örnekleme, 18-25 yaş aralığında lisans eğitimi gören toplam 50 gönüllü katılımcıdan oluşacak ve katılımcılara kartopu örnekleme tekniği ile yapılacaktır. Çalışma belleğini değerlendirmek için Adımlı İşitsel Seri Ekleme Testi, Wechsler Bellek Ölçeği Geliştirilmiş Formu'nun Ters Sayı Uzamı ve Ters Görsel Bellek Uzamı Alt Testleri ve Wechsler Yetişkinler İçin Zeka Ölçeği III'ün Harf Sayı Dizisi Alt Testi ve çalışma kapsamında geliştirilecek deneysel görev uygulanacaktır. Deneysel görev için n-geri paradigması temel alınarak bir bilgisayar görevi geliştirilecektir. Çalışmanın verileri, 2 (uyaran türü: gerçek insan yüzleri, yapay zeka temelli yüzler) x 2 (görev türü: 1-geri, 2-geri) x 3 (uyarının duygusal değeri: pozitif, negatif, nötr) faktörlü tekrar ölçümlü deneysel desen uyarınca toplanacaktır.

Anahtar Kelimeler: yapay zeka, çalışma belleği, duygusal değerlik, yüz algısı, görsel bellek

### Presentation language / Sunum Dili

TR (Türkçe)

### Disciplines / Disiplinler

Psychology / Psikoloji

### E-mail / E-posta

devrimkalkann@gmail.com

### ORCID ID

0000-0002-4716-7030

**Institution / Affiliation / Kurum**

Bartın Üniversitesi

**Country / Ülke**

Türkiye

**Başlıca yazarlar::** Devrim Kalkan (İstanbul Üniversitesi); Hilal Kotan (İstanbul Üniversitesi)

**Sunu yapanlar:** Devrim Kalkan (İstanbul Üniversitesi); Hilal Kotan (İstanbul Üniversitesi)

**Session Classification:** Session 1.6 (Day 1)

**Track Classification:** Congist'24: Case Studies and Applications